

# Die Alpen VFR Segelflug Tour – Briefing

v1.0

Diese anspruchsvolle Tour wurde als Segelflugtour für den FSX/P3D entworfen. Es werden Flugplätze angefliegen, welche in älteren Flugsimulationen ggf. nicht vorhanden sind. Dieses Briefing dient als Pflichtlektüre zur Einführung in diese Tour. Die einzelnen Legs sind anspruchsvoll, besonders einige Teilabschnitte sind nicht leicht zu fliegen. Die Legs sind zudem reglementiert. So dürfen z.B. die Berge nicht direkt überflogen werden, Flugverbotszonen sind zu beachten und Flugrouten sind wie auf den Karten angegeben ab zu fliegen, auch wenn eine Abkürzung verlockend wäre. Einige Legs beinhalten zudem besondere Aufgaben und Anforderungen, zum Beispiel die Mindestflugzeit oder Orte welche umkreist/überflogen werden sollen.

Für diese Tour steht eine kleine Gruppe von mindestens zweisitzigen Segelflugzeugen zu Verfügung (es wird jeweils 1 Passagier befördert), und alle Möglichkeiten für den Start eines Segelflugzeugs sind gegeben. Der Windenstart, F-Schlepps und auch der Eigenstart mit motorisierten Segelflugzeugen sind möglich. Ein motorisiertes Segelflugzeug als Start oder Rückholhilfe darf eingesetzt werden, was das Risiko einer Außenlandung minimiert. Die Schnellverstellung (y) ist ausdrücklich nicht erlaubt, nicht für den Start und besonders nicht um eine Außenlandung abzuwenden! Eigens für den F-Schlepp wurde die Robin DR400 eingeführt, welches als Schleppflugzeug bei dieser Tour eingesetzt wird. Wer sich der Herausforderung nicht stellen möchte, diese Tour mit einem Segelflugzeug zu fliegen, kann auch einen Motorsegler verwenden.

## Die eingesetzten Flugzeuge:

- |                     |   |                |
|---------------------|---|----------------|
| • ASK 21            | Aerosoft payware / fsglyder.de freeware                 | Gleitzahl 1:33 |
| • Duo Discus        | fsglyder.de freeware                                    | Gleitzahl 1:43 |
| • Bergfalke III     | fsglyder.de freeware                                    | Gleitzahl 1:28 |
| • DA20 Katana       | Aerosoft payware  |                |
| • H36 Dimona        | Aerosoft payware  |                |
| • DA40 Diamond Star | Alabeo payware  |                |
| • Robin DR400       | Modifizierte freeware zur Benutzung als Schleppflugzeug |                |

## Awards

Die Tour sollte möglichst mit dem gleichen Flugzeug geflogen werden. Das ist kein muss, aber Voraussetzung für einen zweiten Award. Für diese Tour kann es gleich zwei Awards geben. Zusätzlich zum ersten Award bekommt ein Pilot, welcher die Tour komplett und regeltreu mit einem Segelflugzeug (kein MoSe!) des gleichen Musters fliegt einen speziellen und einzigartigen Award.

## Benötigte Tools (must have!)

- |                    |  |
|--------------------|--|
| • Plan-G Version 3 | Freeware VFR Flugplanungstool.                             |
| • CumulusX         | Freeware, fügt dem Flugsimulator Thermik hinzu             |
| • WinchX           | Freeware, ein Windenstart Tool                             |
| • Aerotow          | Freeware, ein Tool zur Konfiguration von Schleppflugzeugen |

## Flugpläne

Alle Flugpläne wurden mit Plan-G erstellt, diese können in diesem [Archiv](#) heruntergeladen werden. Im Archiv sind zum einen die Plan-G Dateien, aber auch die Flugplan .pln Dateien für den FSX/P3D enthalten. Diese können aufgerufen werden, und sind dann im GPS der Flugzeuge geladen. Die Flugpläne geben genauen Aufschluss darüber, welche Strecke geflogen werden muss. Ausschnitte dieser Abschnitte sind zudem als Minimap in der Tour Übersicht zu sehen.

## Windenstart

Ein Windenstart kann mit dem Tool WinchX durchgeführt werden. Ausklinkhöhen sind dann je nach Länge der Startbahn von 300 Metern bis über 500 Metern und mehr zu erwarten. Es ist schon anspruchsvoll, direkt nach dem Start Anschluss an die Thermik zu finden. Einfacher ist hier ein F-Schlepp, oder ein eigenstartfähiges Segelflugzeug zu verwenden.

## Flugzeugschlepp

Für diese Tour ist die Benutzung des F-Schlepp Flugzeuges sinnvoll (Z.B. eine Robin DR400, Download [hier](#)). Im FSX/P3D gibt es allerdings eine Einschränkung: Das Schleppflugzeug (Maule) fliegt nur geradeaus und steigt dabei. Mit dem Tool Aerotow ([link](#)) ist es möglich, zum einen das Schleppflugzeug aber auch dessen Verhalten zu ändern. So kann es links oder rechts Platzrunden fliegen, oder auch dem Flugplan direkt folgen. Geschleppt werden sollte bis etwa 2000 Meter über Grund, es kann aber auch bis 3000 Meter geschleppt werden. Das spart Zeit. Mehr Spaß macht es aber mit Kurbeln, Thermik ist dank CumulusX genug vorhanden! In einzelnen Legs ist beschrieben, wann aus zu klinken ist.

## Außenlandungen

... sind keine Notlandungen und werden in dieser Tour belohnt. Wer den aktuellen Leg nicht schafft und auf einem Acker landet oder nach dem Windenstart keine Thermik findet und schnell wieder landen muss, notiert sich die Start- und Landezeiten sowie die geflogenen Meilen und cancelt den aktuellen Flug. Dann wird der Flug als regulärer VFR Flug neu eingebucht, wobei der Start- dann gleich dem Zielflugplatz ist (Platzrunde) und die entsprechenden Zeiten eingetragen werden. Direkt im Anschluss wird der Flug dann reported. So wird bei einem fehlgeschlagener Leg zumindest die Flugzeit und die Meilen gutgeschrieben. Der aktuelle Leg muss dann aber noch einmal in Angriff genommen werden, bis es dann mit der Thermik geklappt hat!

## Die benötigten Tools

Plan-G sollte auf jeden Fall heruntergeladen werden (<http://www.tasoftware.co.uk>), damit die mitgelieferten Flugpläne einstudiert werden können. Wer einen zweiten Bildschirm oder Computer hat, kann seinen Flug dann auch selbst mitverfolgen.

CumulusX für dem FSX/P3D eine recht gute Wolken- als auch Hangthermik zu. Entsprechende dunkle Kumulus Wolken die sich auf- und abbauen weisen auf Thermik hin. Es kann mit Wetter Addons wie Active Sky und FSGRW zusammen eingesetzt werden, in diesem Fall kann es aber auch unschöne Effekte geben. Die Bedienung ist einfach und selbsterklärend. Wer kein Wetteraddon und CumulusX einsetzt, kann auch die FSX/P3D eigene Wetterfunktion nutzen und die Thermik als Schema anzeigen lassen. Das ist aber unpraktisch und nicht zu empfehlen, da die Spots weit weg sind und es keine Hangthermik gibt.

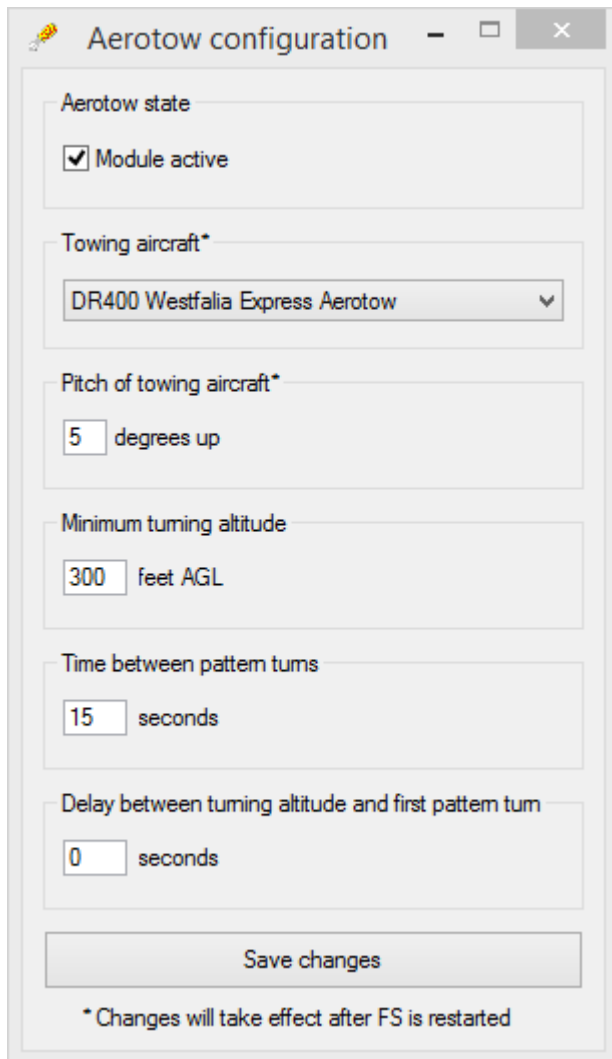
WinchX ist unter anderem bei der Aerosoft ASK21 dabei, kann aber auch separat installiert werden. Es ist ebenfalls einfach zu bedienen, die Tastenfunktion SHIFT-Y löst den Start aus. Achtung: Vorher bitte immer die Länge des Seils einstellen, gemäß der Länge der Startbahn!

CumulusX und WinchX gibt es auf der Homepage von Peter Lürkens:

<http://www.luerkens.homepage.t-online.de/peter/>

Aerotow kann das Schleppflugzeug manipulieren. Vorher bitte die Robin in den Ordner FSX\SimObjects\Airplanes kopieren. Diese Robin hat eine modifizierte aircraft.cfg Datei, es war notwendig der Maschine etwas mehr Kraft zu verleihen (Darum am besten nicht zum selbst fliegen

verwenden). Der Ordner Aerotow muss unbedingt in das Simulator Stammverzeichnis FSX\Aerotow hinein kopiert werden. Das im Ordner enthaltene Hilfsprogramm Configure.exe muss gestartet und wie im Abbild konfiguriert werden (P3D Benutzer müssen unbedingt das FSEstonia Migration Tool aktiviert haben, da sonst die fsx.cfg Datei nicht gefunden wird):



Das Schleppflugzeug ist in der Liste auszuwählen. Am besten wird zudem ein Pitch zwischen 5-8 Grad verwendet. Es eignet sich nicht jedes Flugzeug für den F-Schlepp, viele sind – zumindest virtuell – nicht in der Lage zu schleppen. Sie heben einfach nicht ab.

Die Werte danach kann der Pilot nach seinen Wünschen und auch den Begebenheiten am Flugplatz einrichten. So kann eingestellt werden, ab welcher Mindesthöhe die erste Kurve geflogen wird, oder ab welcher Zeit in Sekunden (15 Sekunden nach dem Start zu kurven ist schon ein Minimum). Den letzten Wert delay kann man auf 0 seconds eingestellt lassen und vernachlässigen.

Zuletzt ist da noch die Aerotow.exe, welche in den Autostart des Simulators eingetragen werden muss (Siehe dazu Abschnitt exe.xml).

Im Simulator wird das Schleppflugzeug mit SHIFT+STRG+Y aktiviert. Ein Auswahlmenü erscheint, wo nun eine links oder eine rechtsplatzrunde geflogen oder dem Flugplan gefolgt werden kann (Was häufig vorkommt). Hier kann es unter Umständen passieren, dass es mal eng wird an den Hängen, da die Flugpläne auf 2-D Karten erstellt wurden.

Wer das Migration Tool nicht besitzt, öffnet die prepar3d.cfg Datei manuell (gleicher Ordner wie exe.xml, siehe nächste Seite) und fügt unter [Sim] folgende Werte ein:

```
TowPlaneClimbPitch=-5  
TowPlaneTitle=DR400 Westfalia Express Aerotow
```

Zudem sieht der Abschnitt [towplane] der aerotow.ini (im gleichen Ordner wie Configure.exe) dann so aus:

```
title=DR400 Westfalia Express Aerotow  
turnalt=300  
turndelay=0  
patternleglen=15  
throttle=75
```

In engen Tälern eignen sich Werte von TowPlaneClimbPitch=-8, und patternleglen=15, um schnell an Höhe zu gewinnen und schnell auf Kurs zu kommen.

## Autostart von Programmen über exe.xml

Etwas tiefer im eigenen Profilordner liegt für FSX/P3D die Datei exe.xml vor. Am einfachsten kommt man dorthin, wenn man über die Ausführen Funktion oder im Windows Explorer folgendes eingibt:

FSX: %AppData%\Microsoft\FSX

P3D: %AppData%\Lockheed Martin\Prepar3D v2 (Bei P3Dv1 das v2 weg lassen)



Die Datei exe.xml wird mir einem Texteditor geöffnet (Rechtsklick – öffnen mit – Editor oder einfach Bearbeiten). Dort sind unter Umständen schon mehrere Blöcke an Einträgen zu sehen, welche mit <Launch.Addon> beginnen und mit </Launch.Addon> aufhören. Unter anderem für CumulusX, WinchX und andere. Am besten hinter dem letzten Eintrag </Launch.Addon> verschaffen wir uns Platz und fügen folgenden Block ein:

```
<Launch.Addon>
  <Disabled>False</Disabled>
  <ManualLoad>False</ManualLoad>
  <Name>Aerotow</Name>
  <Path>Aerotow\Aerotow.exe</Path>
  <CommandLine></CommandLine>
  <NewConsole>True</NewConsole>
</Launch.Addon>
```

Eine exe.xml Datei könnte dann zum Beispiel so aussehen:

```
<?xml version="1.0" encoding="Windows-1252"?>
<SimBase.Document Type="Launch" version="1,0">
<Descr>Launch</Descr>
<Filename>exe.xml</Filename>
<Disabled>False</Disabled>
<Launch.ManualLoad>False</Launch.ManualLoad>

  <Launch.Addon>
    <Name>WinchX!</Name>
    <Disabled>False</Disabled>
    <Path>D:\Prepar3D v2\Modules\WinchX!\WinchX.exe</Path>
    <CommandLine></CommandLine>
  </Launch.Addon>

  <Launch.Addon>
    <Disabled>False</Disabled>
    <ManualLoad>False</ManualLoad>
    <Name>Aerotow</Name>
    <Path>Aerotow\Aerotow.exe</Path>
    <CommandLine></CommandLine>
    <NewConsole>True</NewConsole>
  </Launch.Addon>
</SimBase.Document>
```

Ohne das Aerotow.exe Modul wird das Flugzeug nur geradeaus fliegen, und erscheint kein Auswahlmeneü zur Steuerung des Schleppflugzeuges!

## Scenery (must have!)

Einige der Flugplätze sind von Hause aus NICHT im FSX/P3D vorhanden und MÜSSEN manuell hinzugefügt werden, ansonsten ist das fliegen dieser Tour unmöglich. Es gibt sehr viele schöne Freeware Szenarien, auf welche hier zurückgegriffen werden kann. Natürlich gilt das auch für die eher spärlich dargestellten default Flugplätze. Zunächst einige Links zu Freeware Szenarien, gefolgt von einer Liste mit unbedingt zu installierenden Flugplätzen:

<http://www.freewarescenery.com/fsx/france.html>

<http://www.freewarescenery.com/fsx/italy.html>

<http://www.vf-air.com/FSX2.htm>

- |        |                     |   |
|--------|---------------------|---|
| • LFTM | La Bâtie-Montsaléon | <a href="http://www.vf-air.com/Pack0405.zip">http://www.vf-air.com/Pack0405.zip</a>                           |
| • LFJF | Aubenasson          | <a href="http://vf-air.com/Pack26sp2.zip">http://vf-air.com/Pack26sp2.zip</a>                                 |
| • LFHM | Meribel             | <a href="http://www.vf-air.com/AltiportsAlpes2013.zip">http://www.vf-air.com/AltiportsAlpes2013.zip</a>       |
| • LFHZ | Sallanches          | <a href="http://www.vf-air.com/LFHZsp2Ut1.zip">http://www.vf-air.com/LFHZsp2Ut1.zip</a>                       |
| • LSPV | Wangen-Lachen       | <a href="http://www.flightsim.com">http://www.flightsim.com</a>   |
| • LILC | Varese              | <a href="http://library.avsim.net/eseach.php?DLID=182960">http://library.avsim.net/eseach.php?DLID=182960</a> |
| • LOIR | Reutte              | <a href="http://www.flightport.de/">http://www.flightport.de/</a>   |
| • EO41 | Königsdorf          | <a href="http://library.avsim.net">http://library.avsim.net</a>   |
| • EDPC | Bad Endorf          | <a href="http://library.avsim.net">http://library.avsim.net</a>   |
| • LOWZ | Zell am See         | <a href="https://www.fullterrain.com/freeware/global">https://www.fullterrain.com/freeware/global</a>         |
| • LOGK | Lienz-Nikolsdorf    | <a href="http://simviation.com/1/browse-Scenery-63-43">http://simviation.com/1/browse-Scenery-63-43</a>       |
| • LILO | Sondrio             | <a href="http://www.paolacolleoni.it">http://www.paolacolleoni.it</a>   |

## Weitere Freeware Scenery (empfohlen)

- LOD 10 Topo Mesh Scenery (Höhenmodell)
  - Austria & Italy <http://library.avsim.net/download.php?DLID=148931>
  - Switzerland & France <http://library.avsim.net/download.php?DLID=148932>
  - Update 1 <http://library.avsim.net/download.php?DLID=81062>
- LSZESwiss Airports Vol. 4 <http://www.flightsim.com>
- LIDTTrento (Mit Graspiste) <http://www.paolacolleoni.it>
- LIPB Bozen <http://flyawaysimulation.com>

## Payware Scenery Empfehlungen (nice to have)

Für den Verlauf der Tour eignen sich einige Scenery Addons:

- FSPilots Mesh Scenery
  - FS Global 2010 <http://www.fly2pilots.com> oder
  - FS Global Ultimate <http://www.fly2pilots.com>
- Orbx (Flächenscenery)
  - FTX Global Base <https://www.fullterrain.com/product/ftxglobal>
  - FTX Global Vector <https://www.fullterrain.com/product/ftxgvector>
  - FTX openLC EUR <https://www.fullterrain.com/product/ftxgolceu>
- France VFR (Photoscenery) <http://www.francevfr.com>
  - PACA 1 [http://www.francevfr.com/product\\_photopa1.htm](http://www.francevfr.com/product_photopa1.htm)
  - PACA 2 [http://www.francevfr.com/product\\_photopa2.htm](http://www.francevfr.com/product_photopa2.htm)
  - Rhône-Alpes 1 [http://www.francevfr.com/product\\_photora1.htm](http://www.francevfr.com/product_photora1.htm)
  - Rhône-Alpes 2 [http://www.francevfr.com/product\\_photora2.htm](http://www.francevfr.com/product_photora2.htm)

- LLH Creations
  - Challes-les-Eaux <http://www.llhinfo.com/prodfsx.html>
  - Meribel <http://www.llhinfo.com/llh1.html>
  - Chourchevel <http://www.llhinfo.com/llh6.html>
  - Megeve <http://www.llhinfo.com/llh5x.html>
  - <http://www.llhinfo.com/llh10x.html>
- Im Aerosoft Vertrieb
  - Switzerland Pro <http://www.shop.aerosoft.com>
  - Kleinflugplätze CH 3 <http://www.shop.aerosoft.com> (Bad Ragaz, Locarno, ...)
  - Sion X <http://www.shop.aerosoft.com>
  - Austria Pro HD East <http://www.shop.aerosoft.com>
  - Austria Pro HD West (Erscheint im Sommer 2015)
  - VFR Germany 3 Süd <http://www.shop.aerosoft.com>

### Wichtige Hinweise (Zusammenfassend)

- Einige Flugplätze sind im FSX/P3D nicht enthalten und müssen nachinstalliert werden (Freeware). Der Flugsimulator wird abstürzen, wenn die .pln Datei vorher geöffnet wird.
- Im P3D kann es unter Umständen bei einigen Addons einmal zu unschönen Effekten kommen, gerade wenn diese nicht explizit als P3D kompatibel gekennzeichnet sind.
- Kompatibilitätspatches für die German Airfields Reihe in P3D gibt es [hier](#).
- Plan-G: Bitte erst die Addon Flugplätze im FSX/P3D installieren und in der Scenery Bibliothek hinzufügen, dann die Nav Datenbank im Plan-G aktualisieren. Ansonsten werden gerade die Flugplätze, die im FSX/P3D nicht enthalten sind, nicht angezeigt! Wer z.B. Orbx Global Vector installiert hat, sollte auch den Airport Elevation Corrections Assistenten durchlaufen lassen.
- Aerotow: Wenn das Modul nicht richtig in der exe.xml angemeldet ist, kann das Schleppflugzeug nicht gesteuert werden. Das Flugzeug könnte beim Start etwas durchsacken.
- Nach der Installation von Szenerien sollte vor dem Flug einmal der Flugplatz getestet werden.
- Im Flugsimulator sollte auf Metrisches Format eingestellt werden.
- Die geflogenen Legs werden stichprobenartig über den Flighttracker kontrolliert. Wer schummelt, bekommt keinen Award!

### Support

Mit dem Teamviewer kann schnelle Hilfe angeboten werden, darum wird empfohlen zumindest das Programm „Für spontanen Support (Kundenmodul)“ von [www.teamviewer.com](http://www.teamviewer.com) herunter zu laden und bereit zu halten. Nach dem Start finden sich dort eine ID und ein Passwort, mit welchem eine Verbindung mit dem Computer aufgebaut werden kann. Hilfe gibt es Werktags in den Abendstunden oder an den Wochenenden, dazu bitte eine Email an [wfx264@westfalia-express.de](mailto:wfx264@westfalia-express.de) schreiben.

### Schlusswort

Diese Tour wurde in vielen Stunden Arbeit detailliert ausgearbeitet. Flugrouten wurden geplant und ausgearbeitet, Karten und Bilder und zusätzliche Flugzeug-Lackierungen erstellt sowie die Dokumentation geschrieben. Anschließend wurden die Daten in die Webseiten der Westfalia Express implementiert. Wir legen sehr großen Wert darauf, dass diese Tour entsprechend der Vorgaben und nicht zuletzt auch nach den VFR Regeln geflogen und berichtet wird.

Viel Spass beim fliegen dieser VFR Deutschlandtour wünscht

Die Westfalia Express virtual airline